

© EPODOC / EPO

- PN - DE 19904228 A 20000810
- PD - 2000-08-10
- PR - DE 19991004228 19990203
- OPD - 1999-02-03
- TI - Digital message transfer between data processing units, detects if unit is inactive and indicates arriving messages on monitor
- AB - State recognition unit recognizes inactive state of data processing unit (1) to which message is sent. Algorithm (2) checks if digital message has arrived at inactive state device. Special data file (8) is loaded and displayed on monitor (4), in form of poster wall. Algorithm displays different image files during inactive states of processing unit (1) and is priority controlled. Inactive state of data processing unit (1) receiving message is recognized by state recognition unit, by monitoring request signals from peripheral units of data processing unit. Inactive state is indicated if no further request signals are received in specific time period. When inactive state is recognized, algorithm (2) is executed for varying representation of graphics on monitor (4). As soon as message arrives it is fed to algorithm which loads special image file from memory (3) to indicate arrival of message.
- IN - ZIPFEL KARL-GUENTER (DE)
- PA - KOMMUNALVERBAND GROSRAUM HANNO (DE)
- EC - G06F3/14
- IC - G06F13/00 ; G06F3/14 ; H04L12/16

© WPI / DERWENT

- TI - Digital message transfer between data processing units, detects if unit is inactive and indicates arriving messages on monitor
- PR - DE 19991004228 19990203
- PN - DE 19904228 A1 20000810 DW200057 G06F13/00 005pp
- PA - (KOMM-N) KOMMUNALVERBAND GROSSRAUM HANNOVER OEFFE
- IC - G06F3/14 ; G06F13/00 ; H04L12/16
- IN - ZIPFEL K
- AB - DE 19904228 NOVELTY - State recognition unit recognizes inactive state of data processing unit (1) to which message is sent. Algorithm (2) checks if digital message has arrived at inactive state device. Special data file (8) is loaded and displayed on monitor (4), in form of poster wall. Algorithm displays different image files during inactive states of processing unit (1) and is priority controlled.
- DETAILED DESCRIPTION - Inactive state of data processing unit (1) receiving message is recognized by state recognition unit, by monitoring request signals from peripheral units of data processing unit. Inactive state is indicated if no further request signals are received in specific time period. When inactive state is recognized, algorithm (2) is executed for varying representation of graphics on monitor (4). As soon as message arrives it is fed to algorithm which loads special image file from memory (3) to indicate arrival of message.
 - USE - To indicate new E-mail message during inactive state of receiving device, for LAN, Intranet or Internet.
 - DESCRIPTION OF DRAWING(S) - Flow chart of digital message transfer between data processing devices.
 - Data processing unit to receive message 1
 - Algorithm 2
 - Memory 3
 - Screen 4
 - Image file 8
 - (Dwg. 1/2)
- OPD - 1999-02-03
- AN - 2000-594943 [57]

THIS PAGE BLANK (USPTO)



①9 BUNDESREPUBLIK
DEUTSCHLAND



DEUTSCHES
PATENT- UND
MARKENAMT

⑫ **Offenlegungsschrift**
⑩ **DE 199 04 228 A 1**

⑤1 Int. Cl.⁷:
G 06 F 13/00
G 06 F 3/14
H 04 L 12/16

②1 Aktenzeichen: 199 04 228.4
②2 Anmeldetag: 3. 2. 1999
④3 Offenlegungstag: 10. 8. 2000

DE 199 04 228 A 1

⑦1 Anmelder:
Kommunalverband Großraum Hannover
öffentlich-rechtliche Körperschaft, 30159 Hannover,
DE

⑦4 Vertreter:
GRAMM, LINS & PARTNER, 38122 Braunschweig

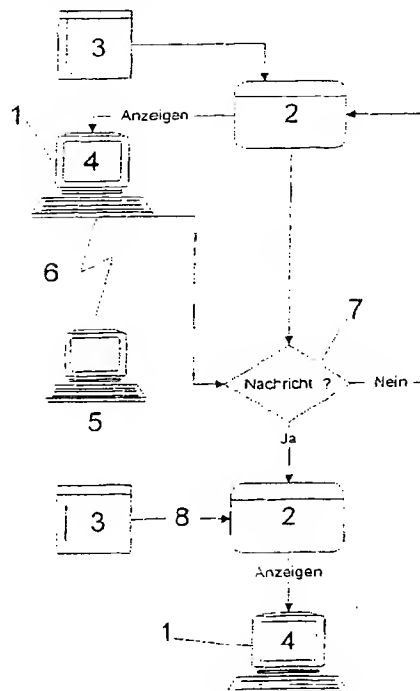
⑦2 Erfinder:
Zipfel, Karl-Günter, 30159 Hannover, DE

Die folgenden Angaben sind den vom Anmelder eingereichten Unterlagen entnommen

⑤4 Verfahren zur digitalen Nachrichtenübertragung zwischen Datenverarbeitungsgeräten

⑤7 Ein Verfahren zur digitalen Nachrichtenübertragung zwischen Datenverarbeitungsgeräten (1, 5) weist die folgenden Schritte auf:

- Erkennen eines inaktiven Zustands des eine Nachricht empfangenden Datenverarbeitungsgerätes (1) durch eine Zustandserkennungseinheit, wobei die Zustandserkennungseinheit Anforderungssignale von Peripheriegeräten des ersten Datenverarbeitungsgerätes (1) empfängt und einen inaktiven Zustand signalisiert, wenn nach einem Anforderungssignal eine definierte Zeitspanne kein weiteres Anforderungssignal empfangen wird, und wenn ein inaktiver Zustand erkannt ist;
- Ausführen eines Algorithmus (2) zur wechselnden Darstellung von Grafiken auf einem Monitor (4) des ersten Datenverarbeitungsgerätes (1);
- Übergeben einer Mitteilung an den Algorithmus (2), wenn eine digitale Nachricht von einem weiteren Datenverarbeitungsgerät (5) empfangen wurde;
- Laden einer Bilddatei (8) aus einem Speicher (3) zum grafischen Signalisieren der Ankunft einer Nachricht;
- Anzeigen der Bilddatei (8) auf dem Monitor (4) des ersten Datenverarbeitungsgerätes (1).



DE 199 04 228 A 1

- Leerseite -

THIS PAGE BLANK (USPTO)

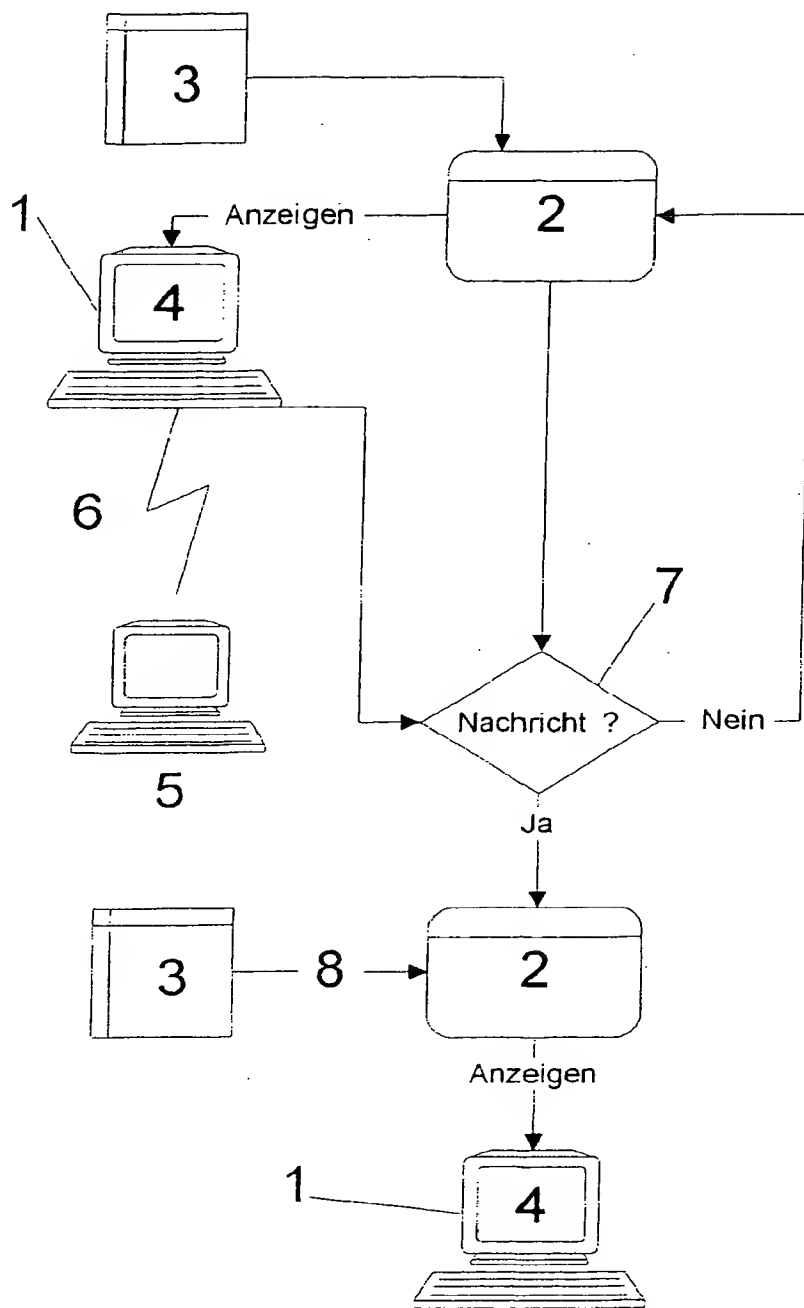


Fig. 1

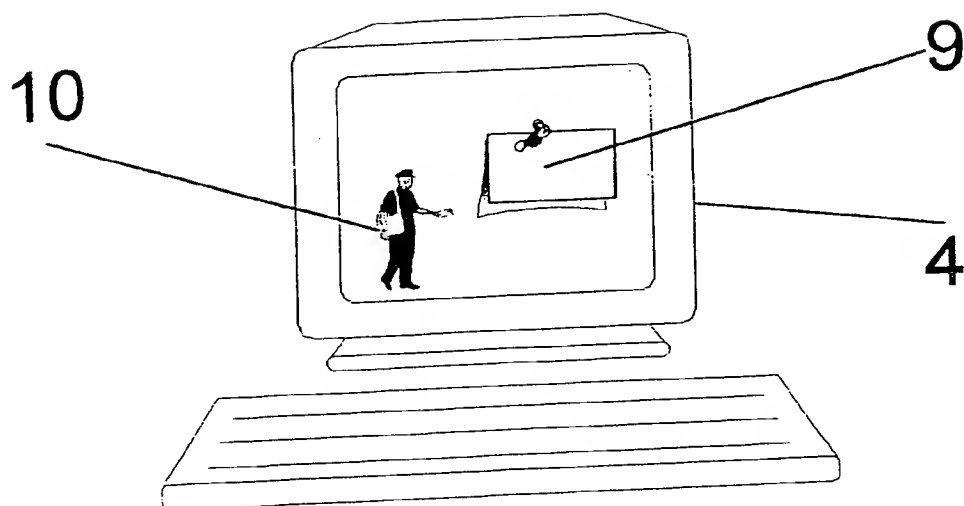


Fig. 2